

Název práce: Bombič 2

Autor: Karel Fišer

Katedra: Katedra aplikované matematiky

Vedoucí bakalářské práce: RNDr. Bernard Lidický

E-mail vedoucího: bernard@kam.mff.cuni.cz

Abstrakt: Cílem práce bylo analyzovat nedostatky první verze hry Bombič a navrhnout hru a editor map odstraňující tyto nedostatky. Návrh poté realizovat, vytvořit programátorskou a uživatelskou dokumentaci. Výsledkem práce je programátorské dílo, které sestává ze dvou programů. V textu této práce jsou popsány zjištěné nedostatky první verze hry, koncepci uložení dat a architekturu obou programů. V kapitole 6. se nachází uživatelská dokumentace. Obsahuje popis ovládání hry i editoru map.

Klíčová slova: Bombič, plošinová hra, arkáda, souboj