

V této práci se zabýváme problémem barvení grafů. Podáváme přehled existujících algoritmů a zaměřujeme se na algoritmy mravenčí kolonie. Pro pozorování jejich principů a provnání jsme vybrali tři existující algoritmy, otestovali je na známých grafech a podáváme přehled výsledků. Tyto výsledky jsou dále porovnávány s dosud nejlepšími známými. Součástí práce je i návrh otestování vlastního algoritmu.