

Predmetom práce je implementácia simulátoru evolúcie umelého života a uskutočnenie experimentov s týmto simulátorom. V simulácii sa nachádzajú jednoduché organizmy, ktoré sa vyvíjajú na základe prirodzeného výberu. Genóm týchto organizmov je tvorený zoznamom parametrov. V simulácii sa rozlišujú druhy organizmov a druhy potravy. Vytvorený program umožňuje spúšťanie simulácii pomocou skriptu a ukladanie štatistických údajov.