

Testování je důležitou součástí vývoje softwaru. Cílem automatických testovacích nástrojů je co nejvíce usnadnit testování komplexních aplikací.

Regresní testování je technika testování, při které se testovaná aplikace opakovaně spouští pokaždé, když je aplikace vylepšena. Cílem regresního testování je vyhledávání nechtěných regresí po dobu vývoje aplikace.

V této práci je použit projekt Benchmarking Environment jako základ na vybudování automatického nástroje na regresní testování distribuovaných aplikací. Tato práce je zaměřena na rozšíření projektu o vlastní skriptovací jazyk a nástroje potřebné pro vývoj nových testů. Dále jsou v práci analyzovány výsledky získané pomocí nových testů. Použitelnost vyvinutého nástroje je demonstrována na implementaci regresního testu komponentové aplikace pro SOFA2.