

Cílem této práce je ukázat možnosti formátu SVG a jazyku JavaScript při tvorbě interaktivních map. Práce se zaměřuje především na tvorbu jednotlivých prvků digitálních interaktivních map. V teoretické části je kladen důraz na vymezení pojmu interaktivní mapa a jejích nedílných součástí. Představeny jsou oba použité formáty, jejich vývoj, způsob zápisu a zejména možnosti jejich použití. Stručně jsou uvedeny i další technologie použité v praktické části práce. V další části práce je diskutována a hodnocena tvorba prvků a možnosti využití zvolených formátů v praxi. Výsledkem je zhodnocení využitelnosti obou formátů při tvorbě prvků interaktivních map, návrh metodického postupu tvorby jednotlivých prvků, které jsou následně demonstrovány v ukázkové interaktivní mapě.