

Oponentský posudek bakalářské práce

Autor: Filip Skalický

Název: Interaktivní pohledová mapa trati závodu Jizerské padesátky v roce 2009

Cílem bakalářské práce bylo vytvořit interaktivní pohledovou mapu trati závodu Jizerské padesátky a při té příležitosti kriticky zhodnotit technologie, které lze pro tvorbu takové mapy využít. Úvodní teoretická kapitola seznamuje čtenáře s možnostmi publikování map na webu, definuje pojem pohledová mapa a zabývá se již konkrétně technologiemi, které by mohly být vhodné pro publikování pohledových map na webu. Následující kapitola je již praktickou částí práce, ve které se student věnuje zejména popisu postupu vytváření pohledové mapy a profilů tras závodu. Důraz je také kladen na metodiku vytváření znakového klíče k pohledové mapě. Stěžejní částí je pak postup vytváření interaktivní webové aplikace ve dvou vybraných technologiích - HTML + CSS + JavaScript a Adobe Flex. Nakonec autor hodnotí své zkušenosti s technologiemi, s jejichž pomocí vytvářel interaktivní pohledovou mapu.

Teoretická část práce je zpracována kvalitně. Oceňuji zejména přehled dostupných technologií pro tvorbu webových aplikací. Autor správně vybírá pouze ty, které připadají v úvahu pro vytvoření interaktivní pohledové mapy a nezapomíná alespoň zmínit i méně rozšířené technologie jako je např. JavaFX. Také praktická část práce je kvalitní. Snad jen zájmové území mohlo být vymezeno výstižněji mapou a ne souřadnicemi. Jinak je postup tvorby pohledové mapy vyložen srozumitelně. Na práci je také velmi cenné zhodnocení použitých technologií.

Vytvořená webová aplikace s pohledovou mapou funguje spolehlivě a zároveň je pěkně graficky řešená. Pohledová mapa působí přehledně a interaktivní prvky fungují dobře. Interaktivní zobrazování profilu trati je řešeno velmi pěkně. Ke zvětšování a zmenšování pohledové mapy musím podotknout, že by uživatelsky bylo příjemnější, kdyby bylo řešeno např. pomocí rolování kolečka myši. Uživatel by to tolik neodvádělo od sledování mapy. Podobná poznámka se týká i klikání na interaktivní ikony. Kdyby se informace o obcerstvení zobrazovaly v bublině nad ikonou, uživatel by nemusel používat tlačítko prohlížeče zpět pro návrat k opětovnému prohlížení mapy. Naopak velmi oceňuji, že autor vyzkoušel (i když s částečným úspěchem) technologii Adobe Flex.

Celkově je práce velmi zdařilá a připomínky k interaktivitě pohledové mapy jsou pouze drobného charakteru. Bakalářskou práci Filipa Skalického **doporučuji k obhajobě** a hodnotím stupněm **výborně**.

V Praze 3. září 2009



Mgr. Michal Schneider