

Softwarové konektory hrají významnou roli v komponentových systémech, kde pomáhají modelovat a realizovat spojení mezi komponentami. Krom toho můžou také rozšiřovat vlastnosti spojení přidáním definované funkcionality (např. logování, monitorování, adaptace). Pro tyto účely je ale nutné konektory generovat v závislosti na podmínkách, které jsou specifikovány vlastními komponentami, prostředím a nebo návrhářem. Tato práce se snaží rozšířit existující generátor konektorů [33] pomocí systému Stratego/XT, který zahrnuje jazyk pro implementaci programových transformací a sadu podpůrných nástrojů. Pomocí tohoto systému realizujeme způsob, kterým lze snadno definovat vlastní implementaci softwarového konektoru a následně vygenerovat zdrojový kód konektoru dle daných požadavků.