

Bibliografická identifikace

Jméno a příjmení autora: Pavel Šikola

Název práce česky: Informační politika města Česká Lípa na sportovním poli

Název práce anglicky: Information policy at the sport field of town Česká Lípa

Katedra: Katedra kinantropologie, humanitních věd a managementu

sportu

Vedoucí práce: Mgr. Jan Šíma

Rok obhajoby: 2010

ABSTRAKT

Diplomová práce Informační politika města Česká Lípa na sportovním poli pojednává o komunikačních kanálech, kterými město předává svým občanům informace o možných sportovních aktivitách. Součástí práce jsou i návrhy na zlepšení informačního systému města s využitím poznatků z estonského města Tartu. Práce využívá primárních i sekundárních zdrojů dat a v jejím rámci bylo provedeno dotazníkové šetření mezi obyvateli zaměřené na spokojenost a znalost komunikačních kanálů města. Teoretická část práce je zaměřena na zdůraznění významu sportu v dnešním světě a jeho provázanost s obcemi a vymezení základních pojmů z oblasti komunikace.

ABSTRACT

Diploma thesis Information policy at the sport field of town Česká Lípa deals with communication channels which are used by town government to transfer information about possible sport activities to its inhabitants. Thesis includes themes for improving of town information system exploited experiences from Estonian town Tartu. Thesis is based on primary and secondary data sources, when the self-administered questionnaire between town inhabitants was done. The goal of questionnaire was to detect satisfaction and knowledge of the town communication channels. Theoretical part stresses value of sport in today's world and it's connection to town councils, and the key terms related to communication are mentioned as well.

Klíčová slova

Město, sport, komunikace, sport pro všechny, Česká Lípa, spokojenost obyvatel, dotazník, vztah sportu a města, městské komunikační kanály

Key words

Town, sport, communication, sport for all, Česká Lípa, satisfaction of inhabitants, questionnaire, relation between sport and town, town communication channels