

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

Autor/ka: Romana Hamplová

Název práce: Použití vzorů při hře Go

Studijní program a obor: Informatika, Programování

Rok odevzdání: 2009

Jméno a tituly vedoucího/oponenta: RNDr. Jan Hric

Pracoviště: KTI MFF UK

	e	o	s	n
	x	d	l	e
	c	p	a	v
	e	o	b	y
	l	v	š	h
	e	í	í	o
	n	d		v
	t	a		u
	n	j		j
	í	í		í
		e		e
		í		í
Náročnost zadaného tématu	X	X		
Míra splnění zadání		X		
Rozsah práce	X	X		
Struktura textové části práce		X		
Analýza		X		
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X	X	
Jazyková a typografická úroveň		X		
Návrh a design implementace	X	X		
Kvalita zpracování softwarové části		X	X	
Stabilita aplikace		X		

### Nejvýznamnější klady:

Celkový návrh a rozdelenie

Práca so štandardným .sgf formátom (simple go format) pre záznam hry a variánt.

### Nejzávažnější nedostatky:

Chyby v GUI, párkrát nekorektné/neočakávané zobrazovanie, pravdepodobne sa to dostalo do neočakávaných stavov.

Uživ. dok. miestami nedostatočná, nie je popísaná celková funkčnosť.

### Další poznámky:

Roznorodá práca, viac častí.

Po prehliadnutí databáze (nakoniec jednoduchšie bolo vlastné doplnenie) program pracoval.

Študentka síce vyrobila vzorovú databázu najlepších ťahov (tzv. tesuji) a tvarov, ale neuviedla (ani na CD) vzorové príklady, ktoré je možné pomocou nej (vy)riešiť.

Návrh známky

v	v	d	n
y	e	o	e
b	l	b	p
o	m	ř	r
r	i	e	o
n	d		s
ě	o		p
	b		ě
	ř		l
	e		/
			a
	x	x	

Datum: 8.9.2009

Podpis: