

Hold'em poker, kartová hra s neúplnou, niekedy dokonca klamlivou informáciou, bude v priebehu niekoľkých rokov pravdepodobne pokorená počítačovými programami. Toto môže predstavovať veľké nebezpečenstvo pre celé odvetvie on-line pokeru. V niektorých variantoch Texas hold'em pokeru sa tak už deje. Táto práca skúma možnosti vytvorenia automatického hráča nolimit turnajov, ako najmenej preskúmanej a najt'ažšej varianty Texas hold'em pokeru pre počítačového hráča. Budú vytvorené nástroje a metodológia, ktoré umožnia obecnú a jednoduchú extrakciu dát z on-line kasín založenú na optickom rozpoznávaní. Automatické operácie v týchto kasínach a prostredie na programovanie pokerovej inteligencie budú taktiež zahrnuté. Následne bude implementovaný umelý pokerový hráč schopný hry v dvoch kasínach, ako ukážka robustnosti a použiteľnosti tohto prostredia. Budú predstavené známe pokerové stratégie a myšlienky z pohľadu implementácie pokerového robota. Na konci bude tento umelý pokrový hráč odskúšaný na reálnych situáciách a na základe získaných skúseností a výsledkov budú zodpovedané otázky týkajúce sa zneužitia on-line kasín umelými pokerovými hráčmi.