MATEMATICKO-FYZIKÁLNÍ
FAKULTA
Univerzita Karlova

Zápis o části státní závěrečné zkoušky
Obhajoba bakalářské práce

Akademický rok: 2024/2025

Jméno a příjmení studenta:	Antonín Voráček
Identifikační číslo studenta:	69704331
Typ studijního programu:	bakalářský
Studijní program:	Informatika se specializací Počítačová grafika, vidění a vývoj her
ID studia:	707289
Název práce:	Video game based on artificial ecosystem simulation
Pracoviště práce:	Katedra softwaru a výuky informatiky (201. • 32-KSVI)
Jazyk práce:	angličtina
Jazyk obhajoby:	čeština
Vedoucí:	Mgr. Peter Guba
Oponent(i):	Mgr. Vít Šefl, Ph.D.
Datum obhajoby:	05.09.2025 **Místo obhajoby:** Praha
Termín:	řádný
Průběh zkoušky:	Student představil svou práci formou posteru. Následně komise vznesla své dotazy a připomínky. Závěrem se komise shodla na hodnocení, se kterým byl student seznámen.
Výsledek obhajoby:	velmi dobře (2)
Předseda komise:	Kruliš Martin, doc. RNDr., Ph.D. .....
Členové komise:	Ježek Pavel, Mgr., Ph.D. .....
	Svoboda Martin, RNDr., Ph.D. .....