

Táto práca sa zaoberá vyhľadávaním k najlepším objektov z pohľadu viacerých užívateľov. Každý užívateľ má vlastné preferencie reprezentované pomocou fuzzy funkcií a agregáčnej funkcie. Práca navrhuje a implementuje niekoľko riešení, pomocou ktorých je možné efektívne vyhľadávať k najlepším objektov v prípade, že hodnoty jednotlivých atribútov nie sú uložené lokálne, ale na vzdialených serveroch. Z tohto dôvodu bolo nutné prispôsobiť existujúce algoritmy na tento spôsob získavania dát. Práca využíva rozne obmeny Faginovho algoritmu, indexáciu pomocou B+ stromov a komunikáciu pomocou webových služieb.