

Calico je desková hra pro 1-4 hráče založená na přikládání dílků různých barev a vzorů na herní desku. Hráči získávají body podle podmínek pro shlukování herních dílků stejných barev a vzorů nebo za plnění úkolů. Úkoly specifikují náročnější podmínky na přikládání herních dílků na určitá políčka herní desky pro získání bodů. Hra nabízí hráčům 6 různě hodnocených úkolů, ze kterých hráč na začátku hry volí 3, které bude mít možnost plnit. Hráč se snaží dosáhnout co nejvyššího bodového ohodnocení.

Cílem práce je teoreticky popsat, implementovat a porovnat různé přístupy ke strategii počítačového agenta ve hře pro jednoho hráče a prozkoumat, jaký vliv na výsledné skóre má výběr úkolů k plnění. Pro účely testování byla vytvořena konzolová aplikace v jazyce C#.