

OPRÁVNĚNÍ K PROVOZOVÁNÍ HAZARDNÍCH HER – ABSTRAKT

Tato diplomová práce se zabývá právní úpravou vzniku oprávnění k provozování hazardních her v České republice. Hazardní hry a podmínky jejich provozování jsou v současné době regulovány zákonem č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, který byl s účinností od 1. 1. 2024 významně novelizován. Mezi nejzásadnější změny patří zavedení úvodního povolení, zjednodušení blokace nepovolených internetových her a zavedení dalších opatření pro zodpovědné hraní.

Úvodní část této diplomové práce se zabývá provozovateli hazardních her, jednotlivými druhy hazardních her, jejich provozování prostřednictvím internetu a také obecnými zákonnými požadavky, které musejí provozovatelé pro legální provozování hazardních her plnit. Oprávnění k provozování hazardních her a režimy jeho vzniku jsou blíže zkoumány v další části této diplomové práce. V zákoně o hazardních hrách je využit zejména režim povolovací, přičemž pro některé druhy hazardních her jsou využity režimy ohlašovací a volný. Pro vznik oprávnění k provozování loterie, kursová sázka, totalizátorové hry, binga, technické hry a živé hry je nutné získat úvodní povolení a základní povolení, pro land-based provozování technické hry, živé hry a binga je třeba zároveň získat i povolení k umístění herního prostoru. Všechna tato povolení a jednotlivé podmínky pro jejich vydání příslušným správním orgánem jsou v diplomové práci podrobně analyzovány, pozornost je věnována také žádostem o vydání jednotlivých povolení a jejich povinným přílohám. Ve vztahu k základnímu povolení a povolení k umístění herního prostoru se tato diplomová práce také věnuje vývoji počtu legálních provozovatelů na českém trhu s hazardními hrami a vývoji počtu povolených herních prostorů v České republice. V souvislosti s tím je posuzována efektivita povolovacího procesu, a zároveň jsou zhodnoceny předpokládané přínosy novely zákona o hazardních hrách účinné od 1. 1. 2024.

Klíčová slova: hazardní hry, provozovatelé hazardních her, úvodní a základní povolení