

Tato práce se zabývá problematikou interaktivního rozvrhování v Ganttových diagramech. Cílem práce je navrhnout a implementovat algoritmus, jež řeší nekonzistence v rozvrhu. Nejprve jsou rozebrány existující přístupy. Hlavním přínosem této práce je algoritmus, které řeší nekonzistence v rozvrhu. Je zde navržen a je zde také proveden důkaz jeho korektnosti a konečnosti. Následuje demonstrování jeho použitelnost. K tomuto účelu je použit program GanttViewer, jež je součástí práce. Na závěr je tento program podrobněji popsán.