

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

Autor/ka: Michal Štolba

Název práce: Rozhodovací pravidla pro projekt Pogamut II

Studijní program a obor: Informatika, IOI

Rok odevzdání: 2008

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: Mgr. Cyril Brom, Ph.D.

Pracoviště: KSVI

	excelentní	odpovídající	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu		x		
Míra splnění zadání		x		
Struktura textové části práce	x			
Jazyková a typografická úroveň		x		
Analýza	x	x		
Vývojová dokumentace	x	x		
Uživatelská dokumentace	x			
Kvalita zpracování softwarové části	x	x		
Stabilita aplikace		x		
Návrh experimentů			x	x

Nejvýznamnější klady:

- Hezká teoretická část práce (na bakalářskou práci)
- Pěkná struktura práce
- Kvalitně provedená analýza
- Dobrá práce s literaturou
- Pěkná uživatelská příručka

Nejzávažnější nedostatky:

- Drobné překlepy, místy chyby v pojmech (např. záměna střední hodnoty za medián)
- Student provedl v rámci práce vyhodnocení fuzzy pravidel pomocí scénáře z akční hry. Samostatné vyhodnocení je provedeno pěkně, ale návrh scénáře mohl být výrazně lepší. Student totiž navrhl takový scénář, kde se výhody/nevýhody fuzzy pravidel projevit příliš nemohou. Student byl na tento fakt opakovaně upozorňován, přesto nakonec svůj scénář implementoval. Výsledky, které provedením experimentů získal, pak svědčí spíše o tom, že jeho program funguje, než o tom, jestli fuzzy pravidla v oblasti řízení virtuálních postav k něčemu jsou/nejsou. Pokud by se jednalo o diplomovou práci, tento postup by mu vynesl (přinejménším) návrh horší známky.

Další poznámky:

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ě	d o b ě	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky	x			

Datum: 20.8.2008

Podpis:

