

Nástroj na tvoření emulátorů zvukových syntezátorů. Základem práce je imperativní programovací jazyk Cynth popisující signály tvořící výsledný zvuk. Kód v jazyce Cynth se přeloží do jazyka C pro následující slinkování s programem řídícím GUI a MIDI vstupní ovládání a výstupní monitorování a napojení zvukové karty. Mezikrok s překladem do jazyka C přináší výhodu z využití optimalizací překladače C. Jazyk Cynth je omezený tak, aby za běhu nedocházelo k žádné dynamické alokaci, ale zároveň umožňuje komplexní programování za překladu a práci se staticky alokovanými datovými strukturami určenými k expresivnímu popisu signálů.