

# Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

<b>Autor práce</b>	Kristián Petráš	
<b>Název práce</b>	Lepenka - Modulární framework umožňující tvorbu hier pre platformu .NET	
<b>Rok odevzdání</b>	2022	
<b>Studijní program</b>	Informatika	
<b>Specializace</b>	Informatika se specializací Programování a vývoj software [IPP2]	
<b>Autor posudku</b>	Filip Kliber	Vedoucí
<b>Pracoviště</b>	Katedra distribuovaných a spolehlivých systémů	

## K celé práci

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání		X		
Splnění zadání	X			
Rozsah práce <i>... textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	X			
Práce si dala za cíl vytvořit herní framework pro .NET, pojmenovaný <i>Lepenka</i> . Důraz při vývoji měl být kladen na dobrou rozšiřitelnost frameworku za použití vhodných abstrakcí. Řešení práce považuji za velmi zdařilé.				

## Textová část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava <i>... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>		X		
Struktura textu <i>... kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>		X		
Analýza	X			
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
Autor se v práci detailně věnuje problematice vývoje her a různých způsobů implementace herních frameworků. Dobře identifikuje problematické části existujících herních frameworků a navrhuje vhodná řešení. Značná část práce je věnována detailnímu popisu Entity-Component-Systému, včetně diskuse nad různými přístupy k organizaci herních dat v programu. Popis implementace herního frameworku je doprovázen návodnými příklady jeho použití, možná v některých sekcích autor až zbytečně moc zabíhá do implementačních detailů.				

## Implementační část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu <i>... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	X			
Kvalita zpracování <i>... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	X			
Stabilita implementace		X		
Autor si dal velmi záležet na kvalitě návrhu aplikace a vytvořil tak herní framework, který je velmi intuitivní na používání a vyžaduje velmi malé množství „boiler-plate“ kódu. Implementace je velmi zdařilá a pochopitelná, a to i díky extenzivnímu využití dokumentačních komentářů. Součástí práce jsou rovněž ukázky jednoduchých herních konceptů implementovaných za použití frameworku Lepenka.				

**Celkové hodnocení** Výborně  
**Práci navrhuji na zvláštní ocenění** Ne

Datum

Podpis