

Cílem této práce bylo implementovat stolní početní hru Abaku. Abaku je hra pro 2 až 4 hráče podobná hře Scrabble, ale místo skládání slov se v této hře skládají početní příklady. Hráči se připojují k serveru pro hru mezi sebou nebo hrají pouze lokálně proti umělé inteligenci. V případě hry mezi více hráči se na závěr hry zobrazí statistiky pro dané hráče, které jsou uloženy v databázi. Dále je součástí této práce také program pro provádění operací s databází.