

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce Tomáš Zeman
Název práce Cross-platform 2D game framework
Rok odevzdání 2022
Studijní program Informatika **Studijní obor** Obecná informatika

Autor posudku RNDr. Tomáš Holan, Ph.D. **Role** Oponent
Pracoviště KSVI MFF UK

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci

	lepší	O K	horší í	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Cílem práce bylo podle jejího zadání vytvořit herní framework pro tvorbu 2D her, primárně zaměřený na výkon a možnost tvorby her pro platformy Linux a Windows. Pokusil jsem se ani ne o vytvoření vlastní hry, ale jen o zkompilování přiložených příkladů postupně na jedné verzi Windows a třech verzích Linuxu – a v žádném případě se mi to nepodařilo; problém může být ve frameworku, v mých neznalostech i v nedostatečném popisu toho, jak se má překlad provádět.				

Textová část práce

	lepší	O K	horší í	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Text je psán anglicky, není příliš dlouhý, ale obsahuje všechny podstatné části. Pokud je výsledkem framework, pomocí kterého mají (cizí) programátoři vyvíjet hry, bylo by vhodné, kdyby část popisující používání tohoto frameworku obsahovala jeho podrobnější popis, ne jenom sadu osmi ukázkových aplikací. Pokud jsou v rámci frameworku využívány cizí knihovny, které se mohou vyskytovat ve více verzích pro více operačních systémů, bylo by žádoucí velice pečlivě popisovat, jaký je postup k sestavení výsledného programu, tak, aby to nemusel řešit herní vývojář.				

Implementační část prácelepší O horš nevyhovuje
 K í

Kvalita návrhu ... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Výsledný framework je založený na používání cizích knihoven, což je zřejmě nevyhnutelné, ale přináší to četné problémy v případě, že vyžaduje konkrétní verzi knihovny (která pro danou verzi konkrétního Linuxu nemusí být dostupná), i v případě, kdy naopak jednotlivé verze knihovny nejsou zcela kompatibilní.				

Celkové hodnocení Dobře
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne**Datum** 7. června 2022**Podpis**