

Abstrakt

Název práce: Problematika vzniku kinetózy u virtuální neurorehabilitace

Cíle práce: Cílem této práce je seznámit čtenáře s teoretickými podklady vzniku cybersickness při vystavení uživatele virtuální reality, popsat psychické a fyzické vlivy virtuální reality na jedince a využití terapie za pomoci virtuální reality u různých diagnóz. Experimentální část je zaměřena na zhodnocení frekvence výskytu projevů cybersickness během terapií u různých diagnóz a vliv druhotných faktorů na míru projevů cybersickness.

Metody: Tato diplomová práce je zpracována formou literární rešerše. Pro vyhledávání použitých studií byly použity databáze PubMed, Scopus a Web of Science. Celkově bylo nalezeno 500 článků, tento počet se po odstranění duplikátů snížil na 438. Po pročetí abstraktů bylo vyřazeno dalších 395 titulů. Ze 43 titulů, zbývajících k posouzení ve fulltextové podobě, bylo vyřazeno dalších 29 titulů. Finální počet studií, použitých pro zpracování rešeršní části, byl 14 titulů, splňujících stanovená kritéria.

Výsledky: Ze 14 studií, zahrnutých do experimentální části této rešerše a splňujících podmínky pro zařazení, byl zjištěn nejvýraznější výskyt právě *Simulator Sickness Questionnaire – Disorientation (SSQ_D)* hodnot, které mělo v 7 z 13 skupin v porovnání s ostatními podhodnotami *Simulator Sickness Questionnaire (SSQ)* nejvyšší hodnoty. 3 skupiny měli nejvyšší hodnoty *Simulator Sickness Questionnaire – Oculomotor (SSQ_O)* a 1 skupina *Simulator Sickness Questionnaire – Nausea (SSQ_N)*. Korelaci věku a pohlaví žádná ze studií nepotvrdila, ve většině se však tyto faktory nebrali v potaz kvůli jejich samostatnému zanedbatelnému vlivu. Stejně tak se autoři nevěnovali potenciálnímu vlivu headsetu, neboť se opět jedná pouze o jeden z mnoha faktorů, mající možný efekt na míru cybersickness. V otázce nejčastější diagnózy, na kterou je VR terapie aplikována, byl nejčastější vyskytovanou diagnózou Kognitivní deficit společně s CMP.

Klíčová slova: Virtuální realita, kinetóza, cybersickness, simulator sickness