

Návrh a implementace ekonomické simulace společnosti (na úrovni státu). Cílem je simulovat toky komodit a peněz, vývoj nabídky a poptávky na jednotlivých trzích a rozvoj měst. Důraz není kladen na přesnost simulace, ale na její zábavné a vzdělávací aspekty. Simulace by měla obsahovat grafické interaktivní prostředí, které umožní ovlivňovat model formou hry.