

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího posudek oponenta

Autor/ka: Tomáš Svoboda

Název práce: Virtuální hřiště

Studijní program a obor: Informatika, Programování

Rok odevzdání: 2008

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: Mgr. Zuzana Vlčková

Pracoviště: Katedra softwarového inženýrství, MFF UK

	excelentní	odpovídající	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu		X		
Míra splnění zadání		X		
Struktura textové části práce		X		
Jazyková a typografická úroveň		X		
Analýza		X		
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X	X	
Kvalita zpracování softwarové části	X	X		
Stabilita aplikace		X		

Nejvýznamnější klady:

Práce p. Svobody se věnuje „problému“, jehož řešení lze využít v praxi u grafických enginů složitějších her. Kladně hodnotím nejenom strukturu a grafickou úpravu práce, ale i styl psaní, který splňuje všechny požadavky na bakalářskou práci – nejdřív je stanoven cíl, následuje popis problému, teoretický rozbor a pak praktické řešení problému (program).

Nejzávažnější nedostatky:

Menší připomínku mám k náročnosti tématu, ale i to lze nakonec zařadit do kategorie „odpovídající“.

V závěru chybí shrnutí, co všechno ze stanovených cílů práce bylo splněno a co ne. Myslím, že práce mohla být rozsáhlejší a podrobněji se věnovat problému (případně na některé věci nevyužívat již existující algoritmy, ale navrhnout vlastní řešení.

Další poznámky:

Celkově hodnotím práci kladně a doporučuji ji k obhájení.

	výborně	velmi dobře	dobře	neprospěl/a
Návrh známky	x	X		

Datum: 14.6.2008

Podpis:

