

Cieľom projektu je program simulujúci mestskú premávku a správanie sa vodičov v nej. Užívateľ má možnosť stavať cesty a zástavbu (domy, továrne, obchody, apod.). Výstupom je pohyb vodičov v meste postavenom užívateľom. Križovatky sú dvoch druhov: s hlavnou cestou a svetelná. Svetelné križovatky sú programovateľné užívateľom tak, aby mohol napr. vytvárať zelené vlny. Každý vodič sa pohybuje po meste na základe dopredu zvolenej stratégie, tie sú niekoľkých typov (napr. vodič jazdiaci vždy najkratšou trasou, vodič, ktorý sa rozhoduje podľa momentálnej situácie apod.) Jedným zo zmyslov projektu je, aby užívateľ bol schopný porovnať výhodnosť jednotlivých stratégií v cestnej sieti, ktorú postaví.