

Cílem práce bylo navrhnout a implementovat simulátor fotbalového utkání a porovnat výslednou implementaci s ostatními programy se stejnou funkcí. Byl navržen model, podle kterého hráči a brankáři hrají fotbalové utkání. Program je možno provozovat v interaktivním módu, kdy jsou hráči jednoho z týmů ovládáni uživatelem, nebo je možné sledovat fotbalové utkání umělých inteligencí. Dále je součástí simulace reálná fyzika fotbalového míče a odrazů od břevna a tyčí.