

Cílem předložené práce je popsat algoritmy a techniky, které umožňují co nejrychleji zobrazovat sekvenční JPEG obrázky. Toho je dosaženo eliminací počtu aritmetických výpočtů, odstraňováním podmíněných skoků v kritických sekcích, využitím vektorových instrukcí a přednačítáním souborů v několika vláknech. Kromě použití vektorových instrukcí SSE2, které jsou podporovány pouze architekturou IA-32, jsou tyto techniky nezávislé na platformě. Přiložený program pak demonstruje implementovatelnost a účinnost těchto postupů.