

V predloženej práci je popísaná tvorba jednoduchej hry typu futbalového manažéra. Herné dianie je simulované programom po dnoch. Ovládanie je prístupné online pomocou webového prehliadaca. Simulacný program súťažné zápasy simuluje diskrétne a výstupom simulácie je textový komentár zo zápasov, ako aj jednoduché dvojrozmerné zobrazenie priebehu zápasu. Manažéri výsledok zápasov ovplyvňujú voľbou taktiky a výberom hráčov na jednotlivé zápasy. V projekte je naimplementovaná umelá inteligencia pre manažérov, ktorí sú ovládaní počítačom. Na jej implementáciu boli použité dve metódy. Prvou je jednoduchá horolezecká metóda, druhou metódou sú genetické algoritmy. Obe metódy počas simulácie dokážu svoju voľbu taktiky zlepšovať. V závere práce sú výsledky získané jednotlivými metódami navzájom porovnané.