

Abstrakt

Obmedzenia autorskoprávnej ochrany počítačových programov

Témou tejto práce sú obmedzenia autorskoprávnej ochrany počítačových programov. V rámci prvej kapitoly sú vysvetlené základné pojmy z informatiky, ktoré majú pomôcť čitateľovi sa v problematike zorientovať. Jedná sa o pojmy ako počítačový program, software, zdrojový kód a strojový kód a grafické užívateľské rozhranie. Kapitola upozorňuje na chýbajúcu legálnu definíciu počítačového programu v českom práve, vysvetľuje rozdiel medzi softwarom a počítačovým programom a predstavuje jednotlivé kategórie softwaru. Po tejto úvodnej kapitole práca v druhej kapitole poskytuje prehľad základných prameňov softwarového práva. Najskôr predstavuje medzinárodné zmluvy, ktorými je Česká republika viazaná, ako Bernský dohovor, TRIPS, WCT a Dohovor o počítačovej kriminalite. Ďalej sa zameriava na regionálnu oblasť Európskej únie, kde analyzuje Informačnú smernicu a Softwarovú smernicu. Následne sa text podrobne venuje podmienkam autorskoprávnej ochrany v Českej republike a jej špecifikám. Týmto práca poskytuje teoretický základ nasledujúcich kapitol, ktoré predostierajú zložitejšie otázky v rámci tejto problematiky. V poradí tretia kapitola sa venuje obecným obmedzeniam autorského práva, ktoré určujú, čo je autorským právom chránené a čo nie, resp. čo bolo autorským právom chránené a už nie je. Konkrétne sa jedno o kritérium jedinečnosti a pôvodnosti diela, dichotómiu myšlienky a vyjadrenia, dobu trvania ochrany majetkových práv a princíp vyčerpania práva. Štvrtá kapitola sa zaoberá systémom výnimiek a obmedzení autorského práva k počítačovému programu, ktoré tvoria zvláštne obmedzenia autorskoprávnej ochrany. Tieto obmedzenia je vždy nutné vykladať v súlade s trojkrokovým testom, ktorý je popísaný v samostatnej kapitole. Posledná piata kapitola popisuje tzv. kvázilicencie, čiže obmedzenia z dôvodu ochrany investícií určitého okruhu osôb - zamestnávateľov, objednávateľov a škôl.