

Abstrakt

Diplomová práce se zabývá konceptem úrovně detailu a jeho použitím v 3D GIS. Cílem práce je návrh datové struktury, která umožní spojitě vykreslování diskrétních 3D modelů budov s odlišnou úrovní geometrického detailu, vytvořených pomocí generalizační metody založené na konceptu matematické morfologie. Navržené řešení nejprve vytváří linky odpovídajících si geometrických primitiv modelů v různé úrovni detailu a následně je rekonstruuje pomocí metody extruze. Takto vytvořená datová struktura je schopná vykreslovat libovolný model včetně přechodových modelů, které představují řezy skrz datovou strukturu napříč osou geometrického detailu.