

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce	Martin Bakoš	
Název práce	Akční 2D plošinová hra s komplexním systémem vybavení	
Rok odevzdání	2021	
Studijní program	Informatika	
Studijní obor	Obecná informatika [IOI]	
Autor posudku	Jan Pacovský	Oponent
Pracoviště	Katedra distribuovaných a spolehlivých systémů	

K celé práci

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání		X		
Splnění zadání			X	
Rozsah práce <i>... textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>		X		
<p>Výstupem práce je demo 2D RPG hry s jednou mapou, na které je možné absolvovat tutoriál a demo. Demo se od tutoriálu liší pouze tím, že neobsahuje texty. Ve hře je kladen důraz na systém úprav vybavení, pro který je vybudován komplexní systém tříd.</p> <p>Práce se od zadání mírně odchyluje ve dvou případech. První se týká počítačem ovládaných nepřátel. Nepřátele lze nejpíš rozdělit na dva typy lišící se pouze tím, že jeden se po zničení obnoví (respawn), čímž by se splnila následující věta ze zadání: „Pro postup hrou bude hráč bojovat proti několika různým druhům nepřítel, ze kterých bude moci získávat suroviny na výrobu vybavení.“. Nicméně další část zadání ve hře nefunguje: „Výbava má svou životnost a používáním se poškozuje. Hráč se o své vybavení musí starat (udržovat jej a opravovat), jinak se mu vybavení může zničit.“ Hra obsahuje systém boje, který opotřebovává během útoku zbroj – na obrázku 4.2 je vidět první stavový řádek, na kterém lze pozorovat jak vliv útoku, tak i regeneraci průběhu času. Jiné poškození, které by bylo trvalé, není vidět ani v menu opraváře. Menu sice tlačítko opravit obsahuje, to má, ale i po mnoha soubojích vždy cenu 0 mincí a jeho stisk nemá viditelný efekt. Po vystopení z menu je zbroj až na vliv pomalé regenerace stále stejně poškozená jako před tím. Ostatní části zadání hra splňuje.</p>				

Textová část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava <i>... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>		X		
Struktura textu <i>... kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>		X		
Analýza		X		
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
<p>Text má dostatečnou úroveň, je vhodně dělen, obsahuje dostatečně podrobný pohled na řešené problémy. Přehledně zobrazuje hierarchii tříd i vzájemné propojení jednotlivých komponent.</p>				

Implementační část práce

lepší OK horší nevyhovuje

Kvalita návrhu ... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie	X	X		
Kvalita zpracování ... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování		X		
Stabilita implementace		X		
Práce je naprogramována v jazyce C# s použitím frameworku Unity, má dobře rozvrženou strukturu, velmi pěkně vyřešen problém implementace komplexního systému vybavení.				

Celkové hodnocení Velmi dobře
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 25.08.2021

Podpis