

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce Eliška Suchardová
Název práce Artificial Intelligence for a CastleConquest Simulation Game
Rok odevzdání 2021
Studijní program Informatika **Studijní obor** Programování a softwarové systémy

Autor posudku Roman Neruda **Role** Oponent
Pracoviště ÚI AV ČR

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Téma práce, zpětnovazebné učení a evoluční optimalizace, je náročné na rozsah práce a kvalitu použitých algoritmů. Autorka zvolila vhodné přístupy jak z algoritmického hlediska, tak i z hlediska implementační platformy. Celkově vznikla velmi dobrá práce, která je svým rozsahem a podrobností nad průměrem bakalářských prací.				

Textová část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Textovou část práce považuji za výbornou. Celý text je napsán přehledně, srozumitelně a je logicky uspořádán. Rešeršní část je pečlivě provedena. Zvolené postupy řešení jsou dobře odůvodněné. Experimentální část je obzvláště kvalitně zpracovaná, výsledky jsou podloženy dobrou analýzou dat. Vytvořený program je v práci dobře dokumentován. Otázka pro obhajobu: Máte nějakou teorii proč NEAT nedosáhl dobrých výsledků v posledních experimentech? Jaké architektury sítí se v průběhu pokusů vyvinuly?				

Implementační část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Implementační část práce je kvalitní. Platforma pro simulaci strategické hry je velmi dobře zvolena, další implementační nástroje a metody jsou přirozeným důsledkem této volby. Kód je přehledný a umožní snadnou rozšiřitelnost.				

Celkové hodnocení Výborně Choose an item.
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 25. srpna 2021

Podpis