

Umělá inteligence představuje široce zkoumaný obor, který významně přispívá k vývoji nových technologií. Existuje mnoho různých přístupů k implementaci umělé inteligence a hry mohou sloužit jako prostředí užitečné pro jejich testování. Tato práce má za cíl vytvořit jednoduchou strategickou hru s rozhraním pro tvorbu umělé inteligence, vytvořeným pro takové testování. Dále pro ilustraci použití je implementováno několik přístupů, převážně evolučních a následně je ohodnocena jejich efektivita.