

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce	Rastislav Špakovský	
Název práce	Medieval Adventures:Beyond Unknown — 2D příběhová hra s 3D grafikou	
Rok odevzdání	2021	
Studijní program	Informatika	
Studijní obor	Programování a softwarové systémy [IPSS]	
Autor posudku	Jan Pacovský	Oponent
Pracoviště	Katedra distribuovaných a spolehlivých systémů	

K celé práci

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání		X		
Splnění zadání		X		
Rozsah práce <i>... textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	X	X		
<p>Implementováno bylo kromě samotné hry i rozšíření stávajícího herního editoru o další aspekty pro usnadnění práce herního designéra. Toto rozšíření umožňuje přidávání nových levelů, modelování terénu, umísťování statických i pohyblivých plošin a jednotlivých herních objektů. Pomocí tažení myši lze upravovat nastavení jednotlivých vlastností interaktivních objektů. Další částí rozšíření je podpora komunikace s hráčem. V jejím rámci může herní designér vybrat míru interakce. K dispozici má rozhovory s jednou či více možnými odpověďmi a úkoly. V editoru lze spravovat graf rozhovoru s hráčem. Grafové vrcholy jsou jednotlivé stavy rozhovoru. Kromě textu obsahují i možné hráčovi odpovědi. Odpovědi mají přiřazenou hranu, určují přechod do následujícího vrcholu. Pomocí úkolů může designér nutit hráče postupovat hrou dle svého záměru.</p>				

Textová část práce

lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava <i>... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>			X	
Struktura textu <i>... kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>		X		
Analýza		X		
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
<p>Text místy obsahuje hovorové obraty, nepůsobí jednotně a různé části se liší svou jazykovou kvalitou. Nicméně je dostatečně detailní a je typograficky, strukturou textu i obsahem na dobré úrovni.</p>				

Implementační část práce

lepší OK horší nevyhovuje

Kvalita návrhu ... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie		X		
Kvalita zpracování ... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování		X		
Stabilita implementace			X	
<p>Zdrojový kód je rozumně dělený do tříd, používá vhodná jména i konzistentní pojmenování jednotlivých entit.</p> <p>Výsledná hra není mnoho co vytknout. Kromě nevýznamných chyb typu mizející kurzor pro výběr pokračování dialogu s NPC nebo mizejících questů při násobném ukládání se bohužel jednalo i o problémy s aktivací akcí (nespustitelný trigger). Kvůli nim nešlo dokončit tutoriál, jelikož v jednom kroku musí hráč sebrat svitky, které však jsou nesebratelné, ačkoli později ve hře samotné sbírat šly. Rovněž nešla otevřít brána do další oblasti v druhém levelu, ačkoliv klíč, který se obdrží po splnění dvou navazujících úkolů od dvou NPC, byl v inventáři vidět. Nicméně již dokončení prvního levelu, včetně výsledného boje s hlavním nepřítelem, dostatečně demonstruje fakt, že zadání práce bylo naplněno.</p>				

Celkové hodnocení Velmi dobře
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 27.8.2021

Podpis