

Práce se zabývá implementací programu BashCommander, sloužícího k efektivní správě souborů ve Windows s použitím textových příkazů. Jde o dvoupanelový souborový manažer, těsně provázaný s konzolí pro textové příkazy, kde se používá syntaxe jazyka Bash. Součástí implementace je grafické uživatelské rozhraní se souborovým manažerem a terminálovým programem pro zobrazování konzole, interpret jazyka Bash pro Windows a několik jednoduchých programů pro práci se soubory, známých z operačních systémů typu Unix. Program není prostředí pro běh unixových aplikací, ani takové prostředí nevyžaduje – jako příkazy je možné spouštět libovolné nativní aplikace pro Windows. Co se týče implementace jazyka Bash a jeho interních příkazů, cílem je co největší přiblížení se originální verzi, i když s některými omezeními. Podporováno je i spouštění souborů se skripty v tomto jazyce, aplikace se snaží

zajistit jejich snadnou přenositelnost. Součástí práce je dále analýza problémů implementace, diskuse jejich řešení a srovnání s existujícími interprety jazyka Bash pro Windows.