

Cílem práce bylo vytvořit uživatelsky přívětivý program s grafickým uživatelským rozhraním pro práci se zvukem. Práce obsahuje analyzátor, audio přehrávač podobný programu Audacity a část umožňující syntézu zvuku technikou diagramů. Diagram se skládá z generátorů zvukových vln, operátorů a spojení mezi nimi. Výsledkem práce je funkční program napsaný v programovacím jazyce Java, který navíc uživateli umožňuje rozšířit jednotlivé části pomocí zásuvných modulů (pluginů), což konkrétně znamená následující. Uživatel si může napsat vlastní algoritmy pro analyzátor, vlastní operace pro modifikaci zvukových stop načtených v prohlížeči vln a vlastní operátory a generátory pro syntezátor.