

Cieľom práce je navrhnuť a zostaviť aplikáciu pre vyhodnocovanie a správu programátorských súťaží. Aplikácia by mala byť navrhnutá tak, aby bola rovnako dobre použiteľná na programátorských súťažiach ale aj na vyhodnocovanie domácich úloh z cvičení z programovania. Po preskúmaní existujúcich riešení je potreba navrhnuť systém, ktorý bude obsahovať príjemné užívateľské prostredie pre správu aplikácie a prostredie pre súťažiacich. Systém by mal vyhodnocovať riešenia dostatočne spravodlivo a vyhodnocovanie by malo byť odolné voči podvodným riešeniam.