

Abstrakt

Cílem bakalářské práce je deskripce interaktivních výukových médií (IVM) včetně dílčích komponentů, seznámení se třemi softwarovými programy pro tvorbu a distribuci interaktivních výukových médií (FutureBooks, Moodle, eBooks ČVUT FEL) a v rámci výzkumné části provedení i vyhodnocení řízených strukturovaných rozhovorů s běžnými uživateli vybraných softwarových programů (6 respondentů) pro tvorbu a distribuci interaktivních výukových médií.