

Anotace

V říjnu roku 2019 „otřásl“ herním světem incident tzv. *Blitzchung controversy*, ve kterém byl hongkongský profesionální hráč hry *Hearthstone* Ng Wai „Blitzchung“ Chung penalizován za vyjádření podpory demonstrujícím v Hong Kongu, tohoto jednání se dopustil během živého vysílání v rámci oficiálního turnaje. Chungovi bylo v podstatě odepráno právo na svobodu slova. Z hlediska své významnosti se v herním prostředí jedná o unikátní případ jenž poukazuje na potenciální existenci kauzálního vztahu hra → reálný svět. V rámci práce je vztahům mezi herním světem a neherními oblastmi či subjekty (vzdělávání, státní sféra, politika a další) věnována pozornost prostřednictvím vybraných výzkumů a případů na které navazuje případová případová studie samotného incidentu *Blitzchung controversy* chronologicky popisující děj událostí a charakterizující zúčastněné aktéry. Doplňkem k případové studii slouží strukturované rozhovory s vybranými respondenty herního světa. Práce čerpá především z teorií zaměřených na hráče/ky a herní svět a snaží se naleznout odpovědi na otázky spojené s vlivem herního světa, jeho potenciálem jakožto prostředí pro politickou a jiné formy diskuze a relevancí herních komunit v lokálním a globálním diskurzu.