

# UNIVERZITA KARLOVA

Matematicko-fyzikální fakulta

## Zápis o části státní závěrečné zkoušky Obhajoba diplomové práce

Akademický rok: 2019/2020

**Jméno a příjmení studenta:** Bc. Július Flimmel  
**Rok narození:** 1995  
**Identifikační číslo studenta:** 52604446

**Typ studijního programu:** navazující magisterský  
**Studijní program:** Informatika  
**Studijní obor:** Počítačová grafika a vývoj počítačových her  
**Identifikační čísla studia:** 557355

**Název práce:** Coevolution of AI and level generation for Super Mario game  
**Pracoviště práce:** Katedra softwaru a výuky informatiky (201. • 32-KSVI)  
**Jazyk práce:** angličtina  
**Jazyk obhajoby:** čeština  
**Vedoucí:** Mgr. Vojtěch Černý  
**Oponent(i):** Mgr. Martin Pilát, Ph.D.

**Datum obhajoby:** 16.09.2020      **Místo obhajoby:** Praha

**Průběh obhajoby:** Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a komise. Student pokračoval prezentací své práce. Obhajoba navázala představením stanovisek vedoucího a oponenta, ke kterým se student vyjádřil. V další rozpravě byly vzneseny dotazy. Závěrem komise v hlasování rozhodla o hodnocení práce, se kterým byl student seznámen.

**Výsledek obhajoby:** výborně (1)

**Předseda komise:** doc. Mgr. Martin Nečaský, Ph.D. ....

**Členové komise:** Mgr. Jakub Gemrot, Ph.D. ....  
Mgr. Martin Pilát, Ph.D. ....  
doc. Alexander Wilkie, Dr. ....