

# UNIVERZITA KARLOVA

Matematicko-fyzikální fakulta

## Zápis o části státní závěrečné zkoušky Obhajoba diplomové práce

Akademický rok: 2019/2020

**Jméno a příjmení studenta:** Bc. Matouš Kozma  
**Rok narození:** 1992  
**Identifikační číslo studenta:** 27163898

**Typ studijního programu:** navazující magisterský  
**Studijní program:** Informatika  
**Studijní obor:** Počítačová grafika a vývoj počítačových her  
**Identifikační čísla studia:** 485341

**Název práce:** Procedural Generation of Combat Encounters in Role Playing Video Games  
**Pracoviště práce:** Katedra softwaru a výuky informatiky (201. • 32-KSVI)  
**Jazyk práce:** angličtina  
**Jazyk obhajoby:** čeština  
**Vedoucí:** Mgr. Jakub Gemrot, Ph.D.  
**Oponent(i):** Mgr. Vojtěch Černý

**Datum obhajoby:** 16.09.2020      **Místo obhajoby:** Praha

**Průběh obhajoby:** Obhajoba byla zahájena představením kandidáta a komise. Student pokračoval prezentací své práce. Obhajoba navázala představením stanovisek vedoucího a oponenta, ke kterým se student vyjádřil. V další rozpravě byly vzneseny dotazy. Závěrem komise v hlasování rozhodla o hodnocení práce, se kterým byl student seznámen.

**Výsledek obhajoby:** velmi dobře (2)

**Předseda komise:** doc. Mgr. Martin Nečaský, Ph.D. ....

**Členové komise:** Mgr. Jakub Gemrot, Ph.D. ....  
Mgr. Martin Pilát, Ph.D. ....  
doc. Alexander Wilkie, Dr. ....