

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce Jakub Stacho
Název práce 3D strategicko-bojová počítačová hra pro více hráčů
Rok odevzdání 2020
Studijní program Informatika **Studijní obor** Programování a softwarové systémy

Autor posudku Mgr. Pavel Ježek, Ph.D. **Role** Vedoucí
Pracoviště UK MFF KDSS

Prosím vyplňte hodnocení křížkem u každého kritéria. Hodnocení *OK* označuje práci, která kritérium vhodným způsobem splňuje. Hodnocení *lepší* a *horší* označují splnění nad a pod rámec obvyklý pro bakalářskou práci, hodnocení *nevyhovuje* označuje práci, která by neměla být obhájena. Hodnocení v případě potřeby doplňte komentářem. Komentář prosím doplňte všude, kde je hodnocení jiné než *OK*.

K celé práci	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Splnění zadání	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rozsah práce ... <i>textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Autor práce vytvořil velmi pěknou hru pro Unity, která plně odpovídá požadavkům zadání, a rozsahem odpovídá běžné implementační bakalářské práci (práce obsahuje 220 kB zdrojových kódů v C#). Rozsahem textové části 98 stran patří spíše mezi bakalářské práce nadprůměrné. Kromě pozitiv popsaných dále v posudku bych chtěl ocenit: a) že se autor rozhodl udělat originální hru, která by kombinovala zajímavé koncepty z jiných her, a tedy nebyla jen běžnou kopií jiné hry, b) že finalizovanou hru distribuoval mezi několik hráčů a pomocí dotazníku se snažil ověřit zábavnost a úspěšnost hry – i když ani jeden z těchto přínosů nemůže přímo ovlivnit hodnocení implementační bakalářské práce (je to spíše úkol herního designera/scénaristy než SW inženýra), tak i tak jsou myslím „hezkou třešničkou na dortu“.				

Textová část práce	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava ... <i>jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Struktura textu ... <i>kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Analýza	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vývojová dokumentace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Uživatelská dokumentace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Celkově je textová část na velmi pěkné úrovni, je dobře čitelná a bez zásadních chyb a překlepů. Vývojová dokumentace je provedena velmi přehledně s velmi přehlednými obrázky a diagramy. Součástí jsou dokumentační komentáře většiny kódu. Práce obsahuje také stručný, ale velmi dobře pochopitelný přehled samotného engine Unity. Velmi se mi líbí uživatelská dokumentace provedená formou přehledného tutoriálu do hry – myslím, že přesně tak by manuál pro cílovou skupinu uživatelů měl vypadat.				

Implementační část práce

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu ... <i>architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kvalita zpracování ... <i>jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Stabilita implementace	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Komentář Autor práce použil kvalitní objektový a architektonický návrh celé aplikace. Návrh se dobře drží doporučení SW inženýrství a je dobře udržovatelný a rozšiřitelný. Kód je také na potřebných místech dobře komentovaný. Celkově práce ukazuje, že je autor dobrým vývojářem a SW inženýrem.				

Celkové hodnocení Výborně
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum 30. června 2020

Podpis