

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího       posudek oponenta

**Autor/ka:** Gabriel Staroň  
**Název práce:** Umělá inteligence do hry 3D bludiště  
**Studijní program a obor:** informatika - správa počítačových systémů  
**Rok odevzdání:** 2007

**Jméno a tituly vedoucího/oponenta:** RNDr. Jana Štanclová, Ph.D.  
**Pracoviště:** KSI MFF UK

	excelentní	odpovídající	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu		X		
Míra splnění zadání		X		
Rozsah práce		X		
Struktura textové části práce		X		
Analýza	X			
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
Jazyková a typografická úroveň		X		
Návrh a design implementace		X		
Kvalita zpracování softwarové části		X		
Stabilita aplikace		X	x	

**Nejvýznamnější klady:**

- Velmi dobrá analýza umělé inteligence v počítačových hrách
- Implementace umělé inteligence do hry, kterou vytvořil někdo jiný

**Nejzávažnější nedostatky:**

- Trochu slabší stabilita aplikace, která je způsobena stabilitou původní hry 3D bludiště

**Další poznámky:**

	výborně	velmi dobře	dobře	neprospěl/a
Návrh známky	X			

Datum: 21.1.2008

Podpis:

