

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

posudek oponenta

Autor/ka:

Gabriel Staroň

Název práce:

Umělá inteligence do hry 3D bludiště

Studijní program a obor: Informatika, správa počítačových systémů

Rok odevzdání:

2007

Jméno a tituly vedoucího/opponenta: Mgr. Jiří Dokulil

Pracoviště: KSI MFF UK

	e x c e l e n t n í	o d p o v í d a j í c í	s l a b š í	n e v y h o v u j í c í
Náročnost zadaného tématu		X		
Míra splnění zadání		X		
Rozsah práce		X		
Struktura textové části práce		X		
Analýza	X	X		
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
Jazyková a typografická úroveň		X		
Návrh a design implementace		X		
Kvalita zpracování softwarové části		X		
Stabilita aplikace		X	X	

**Nejvýznamnější klady:**

velmi solidně zpracovaná analýza problému  
dobře zpracovaná textová část práce

**Nejzávažnější nedostatky:**

nevyladěné parametry hry komplikují odzkoušení prezentovaného programu  
řídce komentované zdrojové kódy

**Další poznámky:**

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky	x			

Datum: 11.1.2008

Podpis:

