

# Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě  
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

posudek oponenta

**Autor/ka:** Pavel Matyska

**Název práce:** Simulace bitvy robotů

**Studijní program a obor:** Informatika,

**Rok odevzdání:** 2007

**Jméno a tituly oponenta:** RNDr. Roman Vaculín

**Pracoviště:** KSI MFF UK

	e x c e l e n t n í	o d p o v í d a j í c í	s l a b š í	n e v y h o v u j í c í
<b>Náročnost zadaného tématu</b>		x		
<b>Míra splnění zadání</b>			x	
<b>Rozsah práce</b>		x		
<b>Struktura textové části práce</b>			x	
<b>Analýza</b>			x	
<b>Vývojová dokumentace</b>		x		
<b>Uživatelská dokumentace</b>		x		
<b>Jazyková a typografická úroveň</b>		x		
<b>Návrh a design implementace</b>		x		
<b>Kvalita zpracování softwarové části</b>		x		
<b>Stabilita aplikace</b>		x		

**Nejvýznamnější klady:**

Za klad práce považuji její softwarovou část. Ačkoli se nejedná o převratný projekt např. ve smyslu jeho originality, domnívám se, že pro účely bakalářské práce jde o přiměřeně zajímavý a náročný projekt.

**Nejzávažnější nedostatky:**

Za nejzávažnější nedostatek práce považuji její textovou část, zejména pak její strukturu a srozumitelnost. Zásadním problémem textové části práce je velmi nejasné vymezení řešeného problému. I po přečtení celého textu zůstává otázkou, co celá práce řeší, jaká je role robota a jeho řídicích algoritmů implementovaných jako agent s horizontálně vrstvenou architekturou, a jaká je role hráče a uživatele systému. I samotné nasazení architektury z oblasti agentových systémů působí spíše nahodilým než promyšleným dojmem. Až v samotném závěru autor například zmiňuje, že celá práce si klade za cíl vytvořit simulátor hry, ve které má hráč možnost řídit robota prostřednictvím "naprogramování inteligence". Jistou nadnesenost řady formulací lze odpustit, autor by však měl přesně definovat používané pojmy a správně citovat. V případě nesouhlasu s citovanou definicí je pak nutno nesouhlas řádně zdůvodnit (např. definice agenta z [1]).

**Další poznámky:**

	v ý b o r n ě	v e l m i d o b ř e	d o b ř e	n e p r o s p ě l / a
Návrh známky			X	

Datum: 24. 1. 2008

Podpis:

