

Jedním ze způsobů, kterým architekti představují své návrhy, je architektonický náčrtek. Často by bylo výhodné mít náčrtky nakreslené z několika různých pohledů, ale ruční kreslení těchto náčrtků je zdlouhavé a pomalé. Další zajímavou možností vizualizace by mohla být interaktivní rotace kolem stylizované scény, kterou ručně vytvořit nelze.

Přenos stylu je jednou z oblastí nefotorealistickeho zobrazování. Cílem je přenos stylu z jednoho obrázku na jiný. Tato práce představuje současné metody přenosu stylu a několik z nich porovnává ve specifickém prostředí přenosu stylu v architektuře, konkrétně pro případ přenosu stylu z jednoho pohledu 3D scény na jiný pohled téže scény. Algoritmus StyLit je následně rozšířen, aby prováděl stylizaci několika pohledů zároveň při zachování prostorové koherence. Nakonec je představena metoda pro interaktivní pohyb mezi již stylizovanými pohledy.