

Abstrakt:

Tato bakalářská práce se zaměřuje na problematiku rozšířené reality a její využití v knihovnách a dalších informačních institucích směrem ke zlepšení služeb. Práce nejprve definuje pojem rozšířená realita a její možné podoby na základě použitých technologií. Dále jsou zde uvedeny příklady existujících projektů implementace rozšířené reality do služeb zahraničních knihoven a informačních institucí. V další části práce jsou popsány oblasti, ve kterých může být v rámci knihovny rozšířená realita s výhodou využita. V praktické části se práce zaměřuje na přípravu a testování prototypu aplikace rozšířené reality v Národní technické knihovně. Na závěr jsou popsány výhody a nevýhody tohoto prototypu, požadavky na reálné zavedení aplikace v knihovně a navrhnuty možnosti rozšíření prototypu.