

# UNIVERZITA KARLOVA

## ZÁZNAM O PRŮBĚHU OBHAJOBY

### DIPLOMOVÁ PRÁCE

<b>Název práce:</b>	Fiktivní náboženství ve videohrách a jejich vliv na herní design
<b>Jazyk práce:</b>	čeština
<b>Student:</b>	Jana Unzeitigová
<b>Fakulta:</b>	Filozofická fakulta
<b>Studijní program:</b>	Informační studia a knihovnictví
<b>Studijní obor:</b>	Studia nových médií
<b>Obor práce:</b>	Studia nových médií
<b>Vedoucí / školitel:</b>	Mgr. Šisler Vít, Ph.D.
<b>Oponent(i):</b>	Mgr. Kolek Lukáš
<b>Předseda komise:</b>	prof. RNDr. Jiří Ivánek, CSc.
<b>Členové komise:</b>	Mgr. Michaela Slussareff, Ph.D. Mgr. Dita Malečková, Ph.D. Mgr. Josef Šlerka, Ph.D. Mgr. Vít Šisler, Ph.D.
<b>Datum obhajoby:</b>	09.09.2019
<b>Průběh obhajoby:</b>	Autorka představila téma své práce a použitou metodologii. Vedoucí práce kladně hodnotil provedení rešerše a vůbec práci se zdroji, stejně jako vybraný vzorek her. Drobná výtka zazněla k deskriptivnosti práce. Navrhuje hodnocení výborně. Oponent práce také ocenil práci se zdroji, efektivní definici klíčových pojmů, a provedení výzkumu, jakož i jeho provázání s teoretickou částí práce. Navrhuje hodnocení výborně. Diplomantka zodpověděla doplňující dotazy, především o definici fiktivního náboženství a etické dimenze hraní (a její schematizace). Komise se shodla na hodnocení výborně.
<b>Výsledek obhajoby:</b>	Výborně

---

prof. RNDr. Jiří Ivánek, CSc.