

Abstrakt

Název: Modifikace baseballu pro děti a jejich porovnání

Cíle: Cílem projektu je porovnání modifikačních her baseballu pro děti a to T-ballu a Coachpitchi. V projektu jde o dvoustupňové srovnání dvou nejhranějších modifikací pro nejmladší kategorie v baseballe.

Prvním cílem je porovnání průběhu utkání T-ballu a Coachpitchi. Sledování a vyhodnocení utkání a jejich zápisů z utkání. To znamená získání informací o průběhu a charakteru hry v jednotlivých modifikacích.

Druhým cílem sledování je analýza kinematického záznamu pohybu baseballového odpalu a jeho rozdíly v mechanice při provedení na Coachpitchový nadhoz a při odpalu ze stativu (T-ball).

Na základě vyhodnocení prvního a druhého cíle práce zhodnotit přínos obou těchto modifikačních her.

Metody: Provedený výzkum je případovou studií popisného charakteru, při níž sbíráme velké množství dat od 11 jedinců. Byl vytvořen videozáznam 11 probandů a jejich provedení odpalu ve 2 různých variantách. Záznam z videokamery byl poté vyhodnocen pomocí počítačového programu Dartfish, který je určen pro analýzu pohybových dovedností. Získaná data byla dále zpracována pomocí jednofaktorové analýzy rozptylu.

V druhé části se jedná o vyhodnocování modifikovaného zápisu z utkání a následného převedení tohoto zápisu do formy statistických dat.

Výsledky: Zjistili jsme, že při odpalování z pálkařského stativu v modifikaci T-ball, se významně prodlužuje fáze nároku a nápřahu, což je způsobeno odpadnutím proměnné letící míče a tak hráči nejsou limitováni načasováním pohybu přímo v závislosti na letící míč. U mladých hráčů je to také způsobeno nedostatečnou schopností anticipace trajektorie a rychlosti letu míče z pohybu nadhazujícího hráče/trenéra.

Z poznatků o průběhu utkání jsme zjistili, že průměrná doba roze hry je u Coachpitche výrazně delší a hra se tedy stává statičtější.

Klíčová slova: odpalování, Coachpitch, T-ball, modifikované hry