

## Abstrakt

- Název:** Rychlostní charakteristiky hráčů fotbalu
- Cíle:** Hlavním cílem práce je na základě vhodného testu ohodnotit a analyzovat rychlostní a agility schopnosti elitních hráčů. Dílčím cílem je analyzovat změnu rychlosti hráče ve formě decelerace a akcelerace před a po otočce do protisměru. Porovnat realizaci pohybového úkolu na pravou a levou stranu těla.
- Metoda:** Měřená skupina čítala 35 hráčů s následnými antropometrickými hodnotami (věk =  $20 \pm 3,25$  let, výška =  $1,87 \pm 0,648$  m, hmotnost =  $82 \pm 3,25$  kg). Hráči před testováním absolvovali rozcvičení (aktivační strečink, protažení, rozběhání a následná pohybová hra).  
Testoval se měřený úsek 5 m s následnou otáčkou na předem definovanou otáčkovou stranu a okamžitým během zpět do měřící brány fotobuněk (test 505). Každý hráč absolvoval dva na pravou a dva pokusy na levou stranu.  
Metoda pro hodnocení kinematiky pohybu byla použita 2D video analýza. Pro zpracování videozáznamu byl použit softwar TEMA Bio (ImageSystems Ltd., Švédsko).
- Výsledky:** Hráči v rámci testu rychlosti dosahovali rozdílných časů na otáčkovou pravou a levou stranu. Tyto rozdíly však nebyli signifikantní. Na prvním kroku při zpomalení a zrychlení nedosáhnou hráči srovnatelné rychlosti. Dokáží srovnat svoje rychlosti až při druhém kroku. U pravé strany využijí hráči délku kroku při 2 a 3. kroku. V případě levé strany využijí délku kroku pouze u 2. kroku. Testování z hlediska korelace a Pearsonova korelačního koeficientu při otáčce na levou a pravou stranu srovnatelnou v celkovém čase vychází nesignifikantní vztah ( $r= 0,24$  a  $p= 0,165$ ).
- Klíčová slova:** koordinace, rychlost, změna směru, akcelerace, decelerace, síla

