

Tento text se společně s příloženým programem soustřeďuje na problematiku rovinných nakreslení grafů: Nejprve poskytuje souhrn základních vědomostí tohoto oboru, poté se zabývá testováním rovinnosti, hledáním rovinného vnoření a následným rovinným nakreslením grafu pomocí úseček Schnyderovým algoritmem. U toho je navíc zkoumán vliv různých strategií potřebné triangulace grafu a také dopad klíčového výběru vnější stěny na výsledné nakreslení z hlediska různých kritérií. Vše je doplněno obrázky jednotlivých nakreslení grafů získanými pomocí příloženého programu.